



TP Protocoles : Capture des trames HTTP et DNS

Nom :	Appréciation :	Note :
Prénom :		
Classe :		
Date :		

ÉVALUATION

Objectif : Vous devez être capable de capturer des trames HTTP et DNS sur le réseau local, d'identifier ces trames, de rappeler les fonctions des protocoles associés, de replacer ces protocoles sur le modèle OSI.

Vous devez être capable de restituer les différentes étapes du dialogue client<=>serveur.

Matériel : 1 PC relié au réseau LAN avec accès internet.

Travail à réaliser :

- 1) Lancer Internet Explorer, puis la capture de trames avec le logiciel Wireshark
- 2) Ouvrir « <http://cvardon.fr> »; quand la page est ouverte, arrêter la capture.
- 3) A la fin de la capture, remplissez le tableau de l'annexe 1
- 4) Retracer par un schéma le dialogue client DNS <=> serveur DNS
- 5) Retracer par un schéma le dialogue client HTTP <=> serveur HTTP
- 6) Expliquer le mécanisme de consultation d'un site WEB, à partir d'un navigateur WEB.

Remarque : veilles à désactiver le proxy dans le navigateur Firefox

2. dialogue client/serveur DNS (2 POINTS)



3. Explique ce diagramme : quel est mécanisme du dialogue client/serveur DNS? (2 POINTS)

4. Relever dans les trames : l'adresse IP du serveur de « cvardon.fr » (1 POINT)

5. Dans la barre d'URL de Firefox , ouvrir « http://@IP » en remplaçant @IP par l'adresse IP que tu as trouvée à la question 4 ; que constate-tu? : (1 POINT)

6. Dialogue client/serveur HTTP (y compris le dialogue TCP) **(3 POINTS)**



7. Conclusion : quel est le **mécanisme** du dialogue client/serveur HTTP? **(1 POINT)**

8. Que signifie le code « **200** » dans la réponse du serveur ? Que signifierait les codes suivants : **404**, **401**, **304** et **302** **(3 POINTS)**

9. Conclure (DNS+HTTP) : quel est le mécanisme de consultation d'un site WEB? : **(1 POINT)**