



## TP Protocoles n°2 : Capture des trames HTTP et DNS

<b>Nom :</b>	<b>Appréciation :</b>	<b>Note :</b>
<b>Prénom :</b>		
<b>Classe :</b>		
<b>Date :</b>		
<b>Objectif :</b> Vous devez être capable de capturer des trames HTTP et DNS sur le réseau local, d'identifier ces trames, de rappeler les fonctions des protocoles associés, de replacer ces protocoles sur le modèle OSI. Vous devez être capable de restituer les différentes étapes du dialogue client<=>serveur.		<b>durée :</b> 1h
<b>Matériel :</b> 1 PC WIN98 relié au réseau LAN avec accès internet.		
<b>Travail à réaliser :</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Lancer Internet Explorer, puis la capture de trames avec le logiciel Ethereal</li> <li>2) Ouvrir "www.cvardon.fr" ; quand la page est ouverte, arrêter la capture.</li> <li>3) A la fin de la capture, remplissez le tableau de l'annexe 1</li> <li>4) Retracer par un schéma le dialogue client DNS &lt;=&gt; serveur DNS</li> <li>5) Retracer par un schéma le dialogue client HTTP &lt;=&gt; serveur HTTP</li> <li>6) Expliquer le mécanisme de consultation d'un site WEB, à partir d'un navigateur WEB.</li> </ol>		

Les questions marquées d'un ✍ doivent faire l'objet d'un compte-rendu (au dos de cette feuille)





### ANNEXE 2 : DIALOGUE CLIENT/SERVEUR DNS



**Conclusion : quel est mécanisme du dialogue client/serveur DNS?**

Relever dans la trame l'adresse IP de "www.cvardon.fr" :

**Tester : à partir d'I.E, ouvrir http://\_\_\_\_\_ ; en effectuant une capture des trames; que constatez-vous? :**

### ANNEXE 3 : DIALOGUE CLIENT/SERVEUR HTTP



**Conclusion : quel est mécanisme du dialogue client/serveur HTTP? (faites des recherches sur INTERNET pour compléter vos observations) :**

**Conclure (DNS+HTTP) : quel est le mécanisme de consultation d'un site WEB? :**